

TÉCNICAS DE NÓS

Os nós abaixo são alguns dos mais utilizados e conhecidos. Conhecer bem esses nós pode resolver uma série de problemas de quem está fora do ambiente urbano.

1. Volta Singela (*Single Knot*):

É o nó mais simples que existe, mas é muito difícil de usar e precisa ter muito cuidado. A pressão da corda em que o peso está aplicado, sobre a sua extremidade é responsável por travar o nó. Usado para pendurar algo rapidamente e por pouco tempo. Costuma ser usado por quem tem muita prática com nós.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

2. Nó Direito (*Reef Knot or Square Knot*), Direito Alceado e Nó de Ladrão (*Thief Knot*):

Normalmente o nó direito é o primeiro nó que se aprende. É usado para emendar cabos de mesma espessura. O nó esquerdo é uma variação do nó direito. No nó esquerdo, as pontas do cabo saem para lados contrários. O nó esquerdo era usado por marinheiros para amarrar seus sacos de viagem e saber se alguém havia mexido em suas coisas.



Nó Direito



Nó Direito Alceado

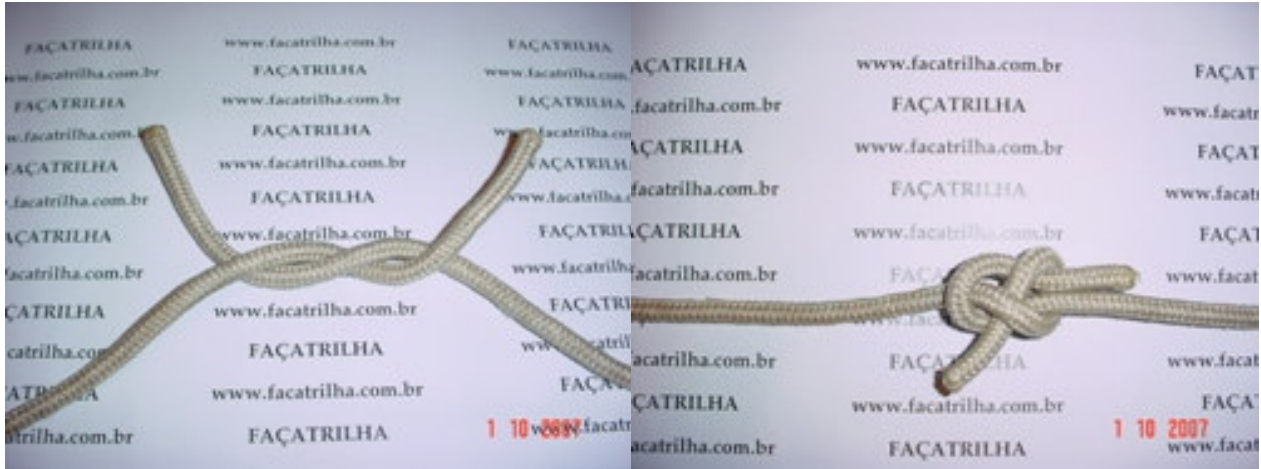


Nó Esquerdo, Torto ou de Ladrão

FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

3. Nó de Escota (*Sheet Bend*):

Usado para emendar cabos de espessuras diferentes ou prender um cabo a uma argola, como da bandeira.



4. Nó de Correr (*Simple Noose*):

É uma alça que aperta quando é puxada. Serve para pendurar pequenos objetos.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

5. Nó de Azelha:

Usado para fazer uma alça rápida. Se for receber carga, é recomendável, colocar um pequeno bastão entre o nó para ser desmanchado mais facilmente. Também pode ser utilizado para encurtar um cabo.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

6. Lais de Guia ou Bolina (*Bowline*):

É utilizado quando se precisa de uma alça confiável e que seja fácil de desmanchar. Muito utilizado para salvamentos pela rapidez de se fazer na cintura.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

7. Nó de Arnez (*Artillery Loop*):

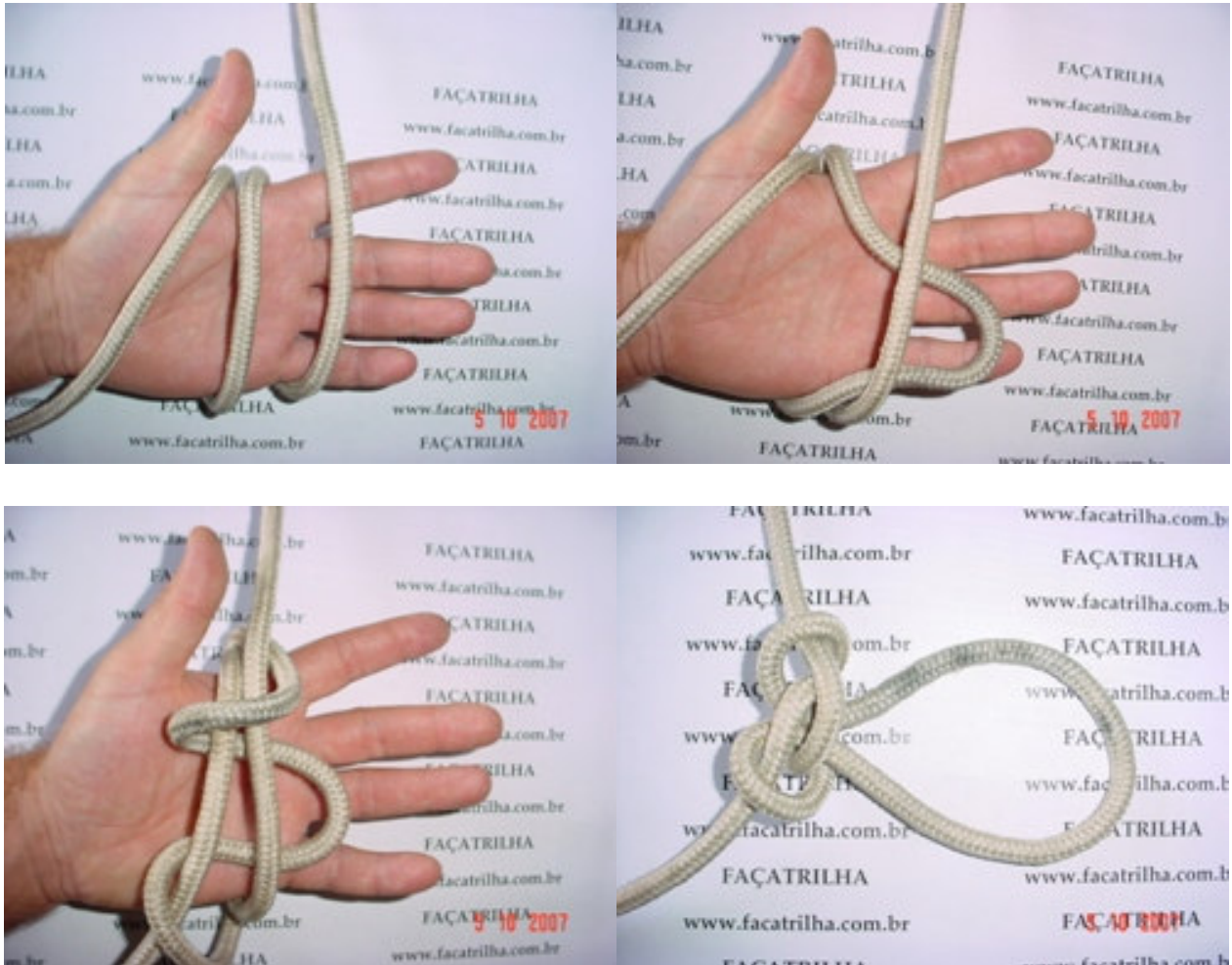
Utilizado para fazer uma alça no meio da corda.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

8. Borboleta (Wireman's Knot):

Utilizado para fazer uma alça no meio da corda.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

9. Balso Pelo Seio (*Bowline-on-a-Bight or Two-Loop Bowline*):

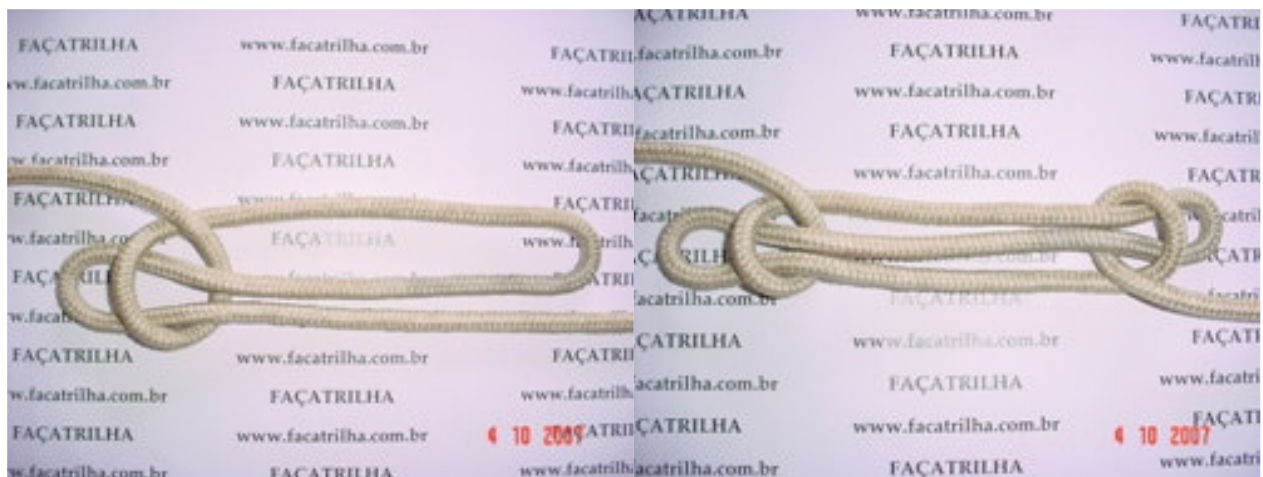
Nó utilizado quando se precisa de duas alças firmes. Em salvamentos se utiliza no meio da corda, para que uma ponta seja usada para descer e a outra para guiar a descida da vítima.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

10. Catau (*Sheepshank Knot*):

Usado para encurtar cabos.



11. Nó Enfardador (Nó de Caminhoneiro):

Utilizado para esticar um cabo. Muito utilizado por caminhoneiros para prender a carga. O nó conhecido como Carioca, é uma adaptação deste. Ao invés de fazer a alça com um cote, faz-se a alça com o azelha.



12. Nó de Força (*Hangman's Knot*):

Sem comentários.



13. Nó de Frade (*Multifold Overhand knot*):

Usado quando precisa arremessar um cabo, deixando a extremidade mais pesada, ou para formar um ressalto na corda evitando que passe por uma roldana, etc.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

14. Nó em Oito (*Eight Knot*):

Usado para formar um ressalto na corda, muito útil quando se deseja que uma polia tenha um limitador ou para prender o cavo em uma fenda, impedindo que escorregue.



15. Nó em Oito Dobrado:

Usado para emendar cabos com bastante segurança e sendo fácil de desfazer.



16. Nó em Oito Duplo (Figure Eight Loop):

O nó em oito, feito com o cabo dobrado, faz uma alça muito estável e fácil de desfazer.



17. Nó de Pescador (True Lovers or Fisherman's Knot):

Para emendar duas linhas molhadas e escorregadias.



18. Volta do Fiel (*Clove Hitch knot*):

Usado para prender um cabo a um bastão, tronco, etc.



19. Volta do Fiel Dublo:

Usado para reforçar o Volta do Fiel



20. Nó de Fateixa (*Anchor Hitch*):

Usado para prender um cabo a uma barra ou olhal. Usado para prender um cabo à fateixa, que é uma âncora pequena com argola.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

21. Volta da Ribeira:

Usado para amarrar um cabo a um bastão, tronco, etc.



22. Volta Redonda com Cotes:

Usado para amarrar um cabo a bastão, tronco, etc.



23. Meia Volta do Fiel ou Freio:

Reduz a força para suspender um objeto. Utilizado quando precisa descer uma carga pesada com segurança, para fazer rapel (somente utilizando uma corda).



A carga desce pela ponta que passa por dentro do loco, enquanto que a outra serve de freio.

FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

24. Algema:

Utilizado para prender os punhos unidos. Para finalizar o nó, pode utilizar o nó direito.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

25. Volta do Salteador:

Utilizado quando precisa descer um despenhadeiro e não tem como voltar para desfazer o nó.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

26. Nó Corrente:

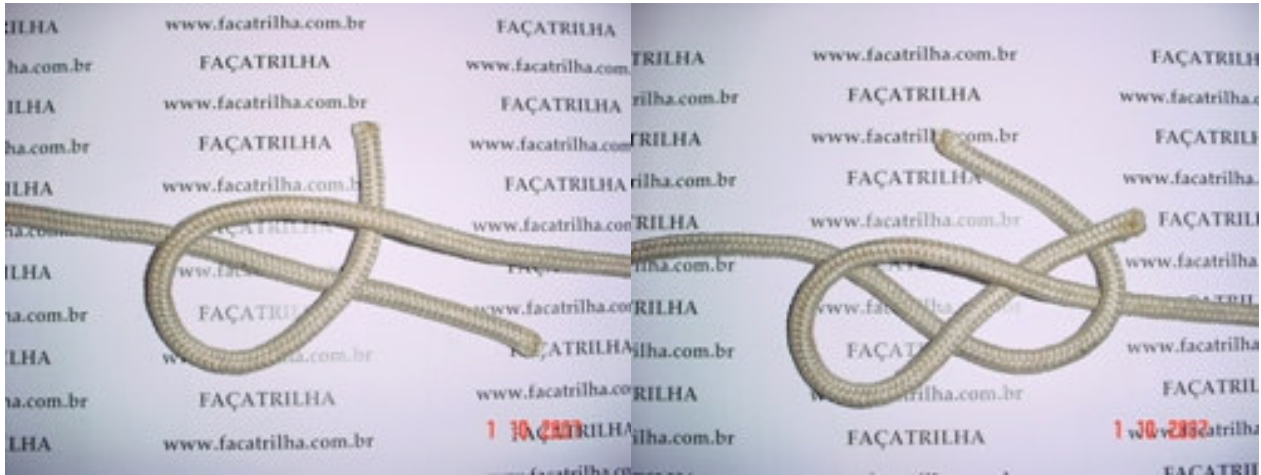
Nó utilizado para guardar um cabo, encurtando o seu comprimento.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

27. Nó de Marinheiro, ou Josefina (*Sailor's Knot*):

Nó utilizado para emendar cabos



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

28. Prussic::

Nó utilizado para subir por uma corda, poste ou árvore. Usa-se as duas pontas do cabo para prender uma cadeirinha ou laço.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

29. Amarra Diagonal:

Utilizada para prender bastões e vigas que formam um ângulo entre eles. Utilizado para estruturas de mesas, torres, pontes, etc.

A amarra pode ser iniciada e terminada com o volta do fiel.



TÉCNICA DE NÓS FAÇA TRILHA

www.facatrilha.com.br

FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

30. Amarra Quadrada:

Utilizada para prender bastões e vigas perpendiculares entre si. Utilizado para estruturas de mesas, torres, pontes, etc.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

31. Amarra Paralela:

Utilizada para prender bastões e vigas paralelos. Utilizado para estruturas em geral.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

32. Amarra de Tripé:

Utilizada para montagem de tripé, que pode ser utilizado, por exemplo, para suspender lampião.



FAÇA TRILHA - AVENTURAS REAIS

33. Constrictor Hinch:

Usado para prender um cabo a um bastão, tronco, etc. É mais difícil de correr do que o Volta do Fiel.

